

BTEC
INTERNACIONAL
NIVEL 2 EN

ESPORTS

DEPORTES
ELECTRÓNICOS



MONTESORI BRITISH



MONTESORI
BRITISH



Pearson
Edexcel

Approved Centre

Introducción

El programa Pearson BTEC International Nivel 2 en Esports es una cualificación profesional introductoria diseñada para proporcionar a los estudiantes una base sólida en el sector de los deportes electrónicos, sector en rápido crecimiento. Combina la comprensión teórica con la aplicación práctica, permitiendo explorar aspectos clave de los esports, incluyendo la jugabilidad, la organización de eventos y la industria en general.

Este programa está destinado a estudiantes en una etapa temprana de su trayectoria académica, apoyando la progresión hacia estudios de Nivel 3 mientras se desarrollan conocimientos y habilidades esenciales relevantes para los esports e industrias relacionadas.

La cualificación sigue un enfoque aplicado y centrado en el alumno, donde participan en un aprendizaje basado en proyectos y escenarios del mundo real. A través de esto, desarrollan una comprensión de cómo funcionan los esports tanto como actividad competitiva como industria profesional.

El enfoque es práctico y exploratorio, alentándoles a ganar confianza, desarrollar habilidades de trabajo en equipo y comunicación, y comprender los fundamentos del rendimiento, la estrategia y la organización.

Cualificación para desarrollar una carrera profesional

El BTEC Nivel 2 en Esports proporciona una introducción accesible a la industria de los esports, permitiendo a los estudiantes desarrollar tanto conocimientos fundamentales como habilidades prácticas.

Esta cualificación permite a los alumnos explorar temas en juegos de esports, planificación de eventos, streaming, trabajo en equipo y la estructura de la industria de los esports. Es ideal para aquellos interesados en progresar hacia carreras en esports o campos relacionados como los medios digitales, los negocios o la tecnología.

El programa apoya la progresión hacia las cualificaciones de Nivel 3, donde los estudiantes pueden especializarse y profundizar. Ayuda a desarrollar habilidades transferibles valiosas en múltiples contextos profesionales.

Montessori British ofrece esta cualificación Pearson Edexcel en modalidad online y nuestros centros presenciales (Reino Unido o España) con una experiencia residencial Erdkinder o Montessori con plazas muy limitadas.

Dentro de nuestras residencias combinamos el aprendizaje académico y la formación creativa con habilidades prácticas para la vida, fomentando independencia, responsabilidad, creatividad y crecimiento personal.

Habilidades transferibles

En los últimos años, las instituciones de enseñanza superior y los empleadores han señalado sistemáticamente la necesidad de que los estudiantes desarrollen una serie de competencias transferibles que les permitan responder con confianza a las exigencias de los estudios universitarios y del mundo laboral.

La Organización de Cooperación y Desarrollo Económicos (OCDE) define las aptitudes o competencias, como "el conjunto de conocimientos, atributos y capacidades que se pueden aprender y que permiten a los individuos realizar con éxito y de forma coherente una actividad o tarea y que pueden desarrollarse y ampliarse mediante el aprendizaje".

El programa Pearson BTEC Nivel 2 en Esports enfatiza el desarrollo de habilidades transferibles junto con el conocimiento específico del sector, preparando a los estudiantes para la educación superior y el empleo futuro.

Estas permiten a los estudiantes adaptarse a la educación superior y a las demandas cambiantes del entorno laboral. El programa desarrolla competencias a través del aprendizaje práctico basado en proyectos y la exploración creativa.

Estas habilidades transferibles que desarrollamos junto con el contenido técnico se clasifican en: cognitivas, intrapersonales e interpersonales.

Dentro de las habilidades COGNITIVAS, tenemos:

- Estrategias y procesos cognitivos
 - Pensamiento crítico
 - Resolución de problemas
 - Análisis
 - Razonamiento/Argumentación
 - Interpretación
 - Toma de decisiones
 - Aprendizaje adaptativo
 - Función ejecutiva
- Creatividad
 - Inventiva
 - Innovación

Por otra parte, tenemos las habilidades INTRAPERSONALES:

- Apertura intelectual
 - Adaptabilidad
 - Responsabilidad social y personal
 - Aprendizaje continuo
 - Curiosidad
 - Interés intelectual
- Ética de trabajo/Autoconciencia
 - Iniciativa
 - Autogestión
 - Responsabilidad
 - Perseverancia
 - Productividad
 - Metacognición
 - Ética
 - Integridad
- Motivación intrínseca
 - Autoevaluación
 - Autorrefuerzo
 - Propósito vital

Y finalmente, las habilidades INTERPERSONALES que trabajamos son:

- Trabajo en equipo y colaboración
 - Comunicación
 - Colaboración
 - Modelo agile
 - Cooperación
 - Habilidades interpersonales
 - Empatía/Toma de perspectiva
 - Negociación
- Liderazgo
 - Responsabilidad
 - Comunicación asertiva
 - Autoimagen

Educación integral

La educación en esports introduce a los estudiantes en la estructura y dinámica de una industria global en rápida evolución. Los alumnos exploran los roles, organizaciones y sistemas que integran el ecosistema de los esports, incluyendo equipos, torneos, desarrolladores, patrocinadores y plataformas de medios. A través de esto, comienzan a comprender cómo operan los videojuegos competitivos más allá de la jugabilidad, reconociendo sus dimensiones profesionales, comerciales y culturales.

1. **Comprensión de la Industria de los Esports:** Los estudiantes desarrollan una comprensión fundamental del ecosistema de los esports, incluyendo equipos, torneos, organizaciones y roles profesionales. Exploran cómo operan los esports como una industria global y en rápida evolución, obteniendo una visión de sus aspectos competitivos, comerciales y mediáticos. Este conocimiento permite a los alumnos contextualizar su trabajo práctico y comprender mejor las posibles trayectorias profesionales.
2. **Introducción a la Jugabilidad y el Rendimiento:** Se introduce a los alumnos en los principios básicos de la jugabilidad, incluyendo estrategias fundamentales, comunicación y análisis de rendimiento. A través de la práctica y la reflexión, los estudiantes comienzan a comprender cómo mejorar el rendimiento individual y de equipo, tomar decisiones bajo presión y adaptarse a diferentes situaciones dentro del juego.
3. **Desarrollo de Habilidades Prácticas:** El programa brinda oportunidades para desarrollar habilidades prácticas como el streaming, la creación de contenido y la planificación de eventos. Los estudiantes adquieren experiencia directa utilizando herramientas y plataformas digitales, lo que les ayuda a comprender cómo funcionan los diferentes roles dentro de los entornos de esports y a generar confianza en la aplicación de habilidades técnicas.
4. **Resolución de Problemas y Pensamiento Estratégico:** Se anima a los estudiantes a analizar situaciones, identificar desafíos y desarrollar soluciones efectivas. A través de la jugabilidad y las actividades basadas en proyectos, aprenden a pensar estratégicamente, adaptar su enfoque

y responder tanto a resultados esperados como inesperados, fomentando la resiliencia y la confianza.

5. Comunicación y Trabajo en Equipo: La colaboración es un elemento central de los esports. Los estudiantes trabajan en equipos, desarrollando habilidades de comunicación efectiva, compartiendo responsabilidades y trabajando hacia objetivos comunes. También aprenden a dar y recibir retroalimentación y a gestionar la dinámica de equipo de forma constructiva y respetuosa.
6. Planificación y Organización: Los estudiantes desarrollan habilidades organizativas a través de actividades estructuradas, como la planificación de eventos de esports y la gestión de proyectos. Aprenden a gestionar el tiempo, los recursos y los roles de manera efectiva, comprendiendo la importancia de la preparación, la coordinación y el cumplimiento de los plazos.
7. Conciencia de los Contextos Profesionales y Éticos: Se introduce a los alumnos en los estándares profesionales dentro de los esports, incluyendo el juego limpio, el respeto y el comportamiento responsable en línea. También exploran la importancia de la salud y el bienestar, promoviendo una participación equilibrada y desarrollando la conciencia sobre hábitos saludables en entornos digitales.

Los estudiantes también adquieren conocimiento sobre las trayectorias profesionales dentro de los esports, como jugadores, entrenadores, analistas, organizadores de eventos y creadores de contenido. Esta comprensión fundamental ayuda a los alumnos a contextualizar sus actividades prácticas dentro de un marco del mundo real y respalda la toma de decisiones informada sobre su progresión futura.

En nuestro programa Erdkinder, complementamos el currículo de Pearson con actividades adaptadas a las necesidades de cada estudiante, que incluyen talleres creativos, aprendizaje basado en proyectos, habilidades para la vida práctica, cocina, meditación, calistenia, senderismo y más.

La educación cultural también es esencial y se fomenta a través de charlas de expertos, foros de cine, visitas a museos y actividades artísticas tanto clásicas como contemporáneas.

Vea más abajo el apartado "Erdkinder"

Salidas profesionales

El BTEC Nivel 2 en Esports proporciona una base para la progresión hacia la educación superior y futuras carreras dentro de las industrias de los esports y digitales.

La principal ruta de progresión es hacia las cualificaciones de Nivel 3 en Esports, donde los estudiantes pueden especializarse en áreas como el rendimiento, el entrenamiento, la gestión de eventos o la creación de contenido.

A través de esta cualificación, los estudiantes obtienen una comprensión de los diferentes roles dentro de la industria de los esports, incluyendo jugadores, entrenadores, analistas, organizadores de eventos y creadores de contenido. También desarrollan habilidades esenciales como el trabajo en equipo, la comunicación y la gestión de proyectos, las cuales son muy valoradas en muchos sectores.

Esta cualificación también puede apoyar la progresión hacia campos relacionados como los medios de comunicación, los negocios, los deportes y la tecnología, así como hacia roles de nivel inicial o aprendizajes en las industrias digitales y creativas.

Asignaturas

Algunas de las áreas principales que estudiarás en el Pearson BTEC Nivel 2 Esports incluyen:

- Introducción a los Esports
- Habilidades, Estrategias y Análisis en Esports
- Eventos de Esports
- Streaming para Esports
- Salud y Bienestar en Esports
- La Industria de los Esports

Estas unidades permiten a los estudiantes desarrollar una amplia comprensión de los esports mientras adquieren experiencia práctica y habilidades transferibles

Más información

Para obtener más detalles sobre el plan de estudios basado en los estándares de Pearson para este programa, [click aquí](https://www.montessoribritish.com).

Equivalencias de Estudio

El BTEC Nivel 2 es una cualificación oficial británica con equivalencias a los GCSE (educación secundaria británica).

Este BTEC de Nivel 2 se divide en varias calificaciones que pueden ampliarse posteriormente y continuarse en bachillerato con el Nivel 3.

La evaluación se basa principalmente en trabajos de curso y proyectos, con un fuerte énfasis en la aplicación práctica, el desarrollo creativo y la evaluación continua, en lugar de exámenes finales.

Grade	It is equivalent to	Course
Award	1 GCSE	Year 9
Certificate	2 GCSE	Year 10
Extended Certificate	3 GCSE	Year 11

Las equivalencias no son acumulables, es decir, al finalizar el Award se obtiene un certificado que equivale a 1 GCSE, pero si continuamos cursando el BTEC, al finalizar Year 11, obtendremos el Extended Certificate, que equivaldrá a 3 GCSE.

Sólo se pueden acumular equivalencias realizando diferentes BTEC.

No es obligatorio realizar el Award para poder cursar el Certificate, pero sí que es necesario cursar el Certificate para acceder al Extended Certificate. Esto quiere decir que se pueden realizar diferentes BTEC con diferentes grados.



MONTESSORI BRITISH

Montessori British es un centro que cuenta con diversos programas virtuales, residenciales y presenciales, con localización física en Omagh (Reino Unido) y Murcia (España).

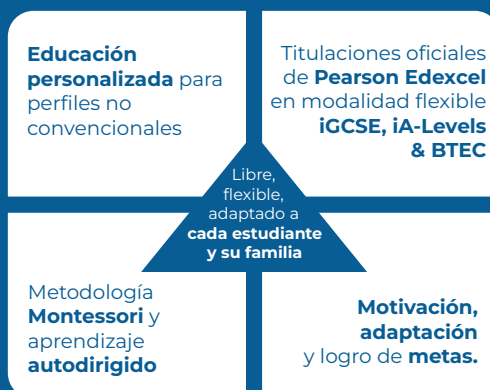
Acreditados por Pearson Edexcel, fue fundado por Mercedes Gil en 2014 y su Jefa de Estudios es Azucena Caballero, co-fundadora de la Pedagogía Blanca.

Ofrece programas innovadores y personalizados para estudiantes que enfocan la educación de una manera no convencional. Nuestros estudiantes típicos son nómadas digitales, familias que viajan por todo el mundo, deportistas, artistas, estudiantes de altas capacidades, homeschoolers y Worldschoolers.

Brindamos las mundialmente reconocidas cualificaciones de Pearson Edexcel (iGCSE, iA-Levels y BTECS) que se pueden preparar de forma independiente, como private candidates de nuestro centro oficial de exámenes (en Murcia, España) como online o en modalidad híbrida desde una de nuestras Residencias Montessori (Erdkinder), y un programa de Primaria Montessori basado en el UK National Curriculum.

Nuestra metodología incluye herramientas de la Pedagogía Montessori, el modelo Agile, aprendizaje autodirigido, autoeducación, creatividad y mentalidad global. Queremos que nuestros estudiantes consigan todo lo que se propongan: ir a la Universidad, emprender sus propios negocios exitosos, seguir una carrera profesional o artística o trabajar para las mejores empresas del mundo.

Podemos ayudar a restablecer la confianza y la motivación por los estudios. Deslocalización geográfica, libertad cronológica, adaptación a los estilos cognitivos. Sabemos que cada estudiante es diferente y adaptaremos todo lo posible los elementos necesarios para obtener una titulación que le permita conseguir todo lo que se proponga.





Pearson | Edexcel

Approved Centre



MONTESSORI BRITISH

PEARSON EDEXCEL

Como centro autorizado por Pearson Edexcel tenemos varios niveles de estudios, que, aunque consideramos independientes de la edad, tiene la equivalencia con el sistema español:

- iGCSE - preparamos las asignaturas para homologar la secundaria, centrándonos en los contenidos más importantes para asegurar el máximo resultado en el mínimo tiempo posible. Lengua castellana, Inglés, Matemáticas, Geografía y Ciencias.
- iAlevels - preparamos para tener la equivalencia al Bachillerato y acceder a carreras universitarias en todo el mundo en las áreas de Psychology y Business. Para acceder a las Universidades españolas, es necesario homologar a través de Unedassis y dependiendo de los estudios, quizá hacer una prueba general de acceso desde el sistema británico (una selectividad simplificada) o una específica de la Universidad de elección.
- iBTEC - impartimos Business and Techonology Education Council en diversas materias y niveles.

MONTESSORI
BRITISH



Programa Nomad+ (Online)

Nuestro programa Nomad+ permite viajar y moverse por todo el mundo manteniendo las relaciones escolares y el curriculum personalizado, sin tener que cambiar de colegio, compañeros, profesores, etc.

Poniendo al alumno en el centro, creemos en que el curriculum debe ser personalizado e independiente de la edad, el sexo, la ubicación, etc.

Disponemos de lecciones online en horario de mañana y tarde, según el programa, entre 1 y 5 lecciones diarias (en bloques de unos 50 minutos). Nuestros profesores están entrenados para conseguir el aprendizaje significativo en los estudiantes.

Los estudiantes se implican en proyectos interesantes y con un propósito muy determinado, pueden avanzar por su cuenta, pero no tienen deberes ni exámenes como parte central de la evaluación.

El lenguaje de instrucción es el inglés en la mayoría de programas, pero también podemos integrar el castellano y una plataforma multilingüe.

Las clases son telepresenciales, diarias, y permiten tener el mismo grupo de compañeros, profesores, seguimiento de avances, curriculum, etc. esté donde esté el alumno: viajando, en una residencia alejada del colegio, en nuestro Erdkinder...

¡Sin problemas!



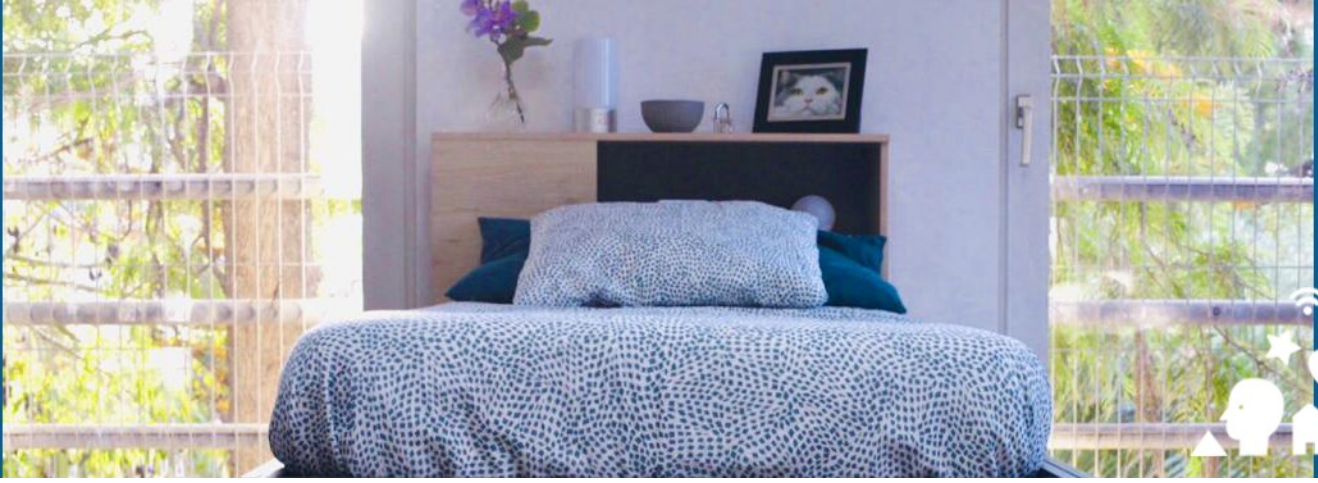
Erdkinder (Montessori Residence)

Erdkinder es un término alemán que se refiere a una educación basada en la naturaleza y la vida real, que se enfoca en las necesidades reales de los adolescentes. Significa "Niños de la tierra" y Montessori lo eligió para el programa de Secundaria por la idea de trabajar produciendo, con las manos, con el trabajo efectivo y real.

Nuestro Erdkinder es un programa de educación secundaria que se centra en la educación práctica y en la naturaleza, y se lleva a cabo en un ambiente al aire libre, en nuestros centros físicos de Reino Unido o España.

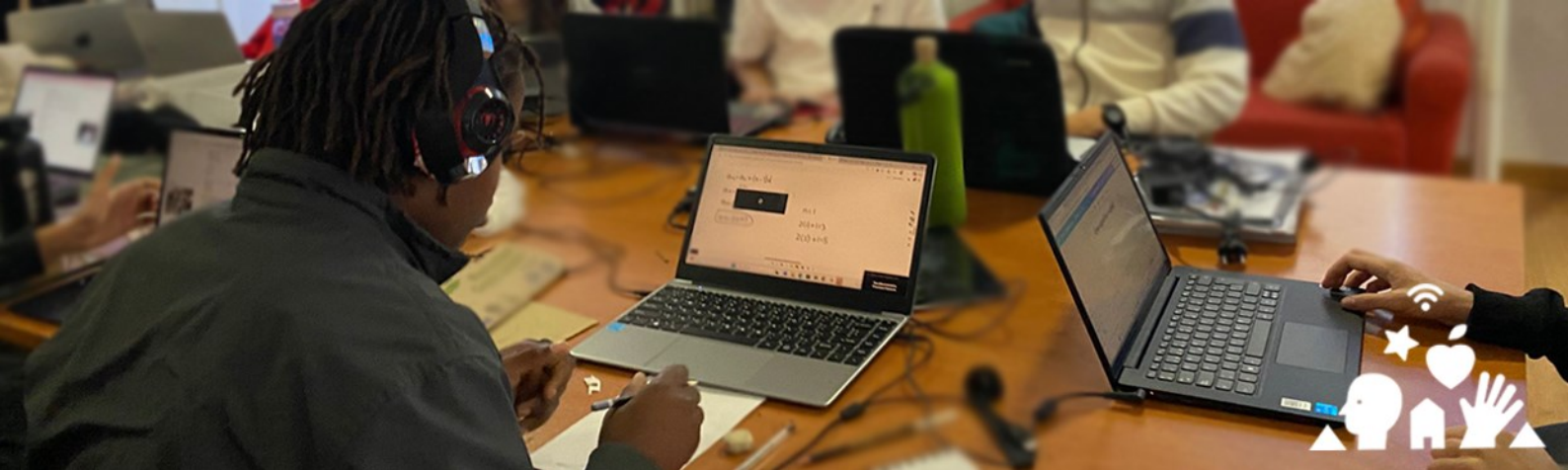
Entre las razones por las que sabemos que el programa Erdkinder es el complemento perfecto a las formaciones académicas y profesionales que ofrecemos, están:

- **Desarrollo de habilidades prácticas:** Se adquieren habilidades prácticas que son importantes en la vida real, como la agricultura, la cocina, la carpintería, la jardinería, la mecánica, la electricidad, etc. Estas habilidades pueden ayudar a ser más independientes y autosuficientes.
- **Fomento de la responsabilidad:** Todo se orienta a ser responsables de su propio aprendizaje y de su propio bienestar. El programa brinda la oportunidad de tomar decisiones y asumir responsabilidades que son fundamentales para el propio crecimiento y desarrollo.
- **Desarrollo social:** Los estudiantes trabajan en equipo y aprenden a colaborar con otros en la realización de proyectos. También aprenden a respetar y cuidar el medioambiente y los recursos naturales, lo que les ayuda a desarrollar una conciencia social y ambiental, y a encontrar su propósito vital y orientarse a todos los niveles: profesional y personal.



Erdkinder (Montessori Residence)

- Aprendizaje práctico y significativo: La base es aprender haciendo y experimentando. El programa se enfoca en la experiencia práctica y en el aprendizaje significativo, lo que significa que los adolescentes aprenden de una manera que tiene sentido para ellos y que pueden aplicar a su vida cotidiana.
- Desarrollo emocional: La libertad responsable implica una mayor confianza en sí mismos. Nuestros estudiantes también aprenden a manejar el estrés y la ansiedad, y a desarrollar una mayor capacidad para hacer frente a los desafíos y problemas de la vida.



Modelo híbrido

El modelo de clases híbridas de Montessori British combina lo mejor de la educación presencial y online para brindar a los estudiantes una experiencia educativa integral y flexible. Este enfoque se adapta a las necesidades y preferencias individuales de los estudiantes, permitiéndoles aprovechar al máximo su aprendizaje.

Los estudiantes tienen la opción de asistir a clases presenciales en el centro educativo de Montessori British o participar en clases online desde la comodidad de su hogar. Esta flexibilidad permite a los estudiantes adaptar su horario y entorno de aprendizaje según sus necesidades personales.

Durante las clases presenciales, los estudiantes tienen la oportunidad de interactuar directamente con sus compañeros y participar en actividades prácticas.

Además, el modelo de clases híbridas de Montessori British se enfoca en el desarrollo integral de los estudiantes, no solo en el aspecto académico, sino también en el desarrollo de habilidades prácticas, emocionales y sociales. Se promueve el aprendizaje basado en proyectos, la resolución de problemas y la creatividad.

En resumen, el modelo de clases híbridas de Montessori British combina lo mejor de la educación presencial y en línea para brindar a los estudiantes una experiencia educativa flexible y personalizada. Este enfoque se basa en los principios de la pedagogía Montessori y promueve el desarrollo integral de los estudiantes, adaptándose a sus necesidades individuales y fomentando su autonomía y colaboración.



BTEC INTERNACIONAL

NIVEL 2 EN DEPORTES ELECTRÓNICOS



MONTESORI BRITISH



WWW.MONTESORIBRITISH.COM