



BACHILLERATO EN ESPORTS +



**ACCESO A LAS MEJORES
UNIVERSIDADES Y EMPRESAS DEL
MUNDO**

**Profesionalizando el talento para
los deportes electrónicos**



Introducción

Los deportes electrónicos son una actividad deportiva que de forma similar al fútbol, tenis o baloncesto, son practicados tanto por aficionados como por profesionales y están abiertos a todos, independientemente de su sexo, edad, capacidad física, etc.

Son totalmente inclusivos y se puede jugar en PC, consolas y móviles. Como sus grandes eventos atraen a decenas de miles de aficionados a un escenario físico y a muchos más en las retransmisiones en línea, la industria está en auge y hay gente que trabaja en periodismo, nutrición, gestión de eventos, entrenamiento y mucho más.

El mercado multimillonario de los videojuegos competitivos sigue creciendo año tras año, ya factura más que las industrias de la música y el cine juntos, y se espera un aumento de más del 20% anual en los próximos años.

Cualificación para desarrollar una carrera profesional en los Esports

Debido al crecimiento y rápido desarrollo de la industria de los deportes electrónicos, Pearson se ha asociado con la British Esports Association para ofrecer la primera cualificación de este tipo en deportes electrónicos. Disponibles en los niveles 2 y 3, las BTEC en deportes electrónicos ofrecen a los jóvenes la experiencia, la capacidad y la confianza necesarias para lanzar su carrera profesional utilizando los deportes electrónicos como base.

Montessori British es el primer centro educativo en España que ofrece esta cualificación de Pearson Edexcel y la British Esports Association. Disponible para realizar online o en nuestro centro presencial en Murcia, donde disponemos de un Erdkinder o residencia Montessori, con plazas muy limitadas.

En nuestra residencia combinamos el entrenamiento y formación técnica en la disciplina con la adquisición de habilidades prácticas para la vida, para promover la independencia, la iniciativa, la creatividad y los valores humanos. Porque los deportes electrónicos también brindan a los alumnos la oportunidad de aunar habilidades sociales, físicas, mentales y financieras en una cualificación para profundizar y ampliar su aprendizaje más allá de las asignaturas tradicionales.

Nuestro programa de Esports ofrece la oportunidad única de estudiar un sector que abarca múltiples áreas temáticas, como los negocios, la informática, la empresa, los medios creativos, nutrición e higiene deportiva, etc.

Habilidades transferibles

Hay toda una serie de habilidades transferibles aprendidas que se pueden utilizar no sólo en los deportes electrónicos, la industria de los juegos o las industrias del entretenimiento.

Todas las organizaciones necesitan personas que sean eficaces en la comunicación, el trabajo en equipo, el liderazgo, la resiliencia y que se sientan seguras en las asignaturas de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEM, por sus siglas en inglés), que los alumnos de Esports adquieren con creces.

Estas habilidades transferibles que desarrollamos junto a los contenidos técnicos las clasificamos en: cognitivas, intrapersonales e interpersonales.

Dentro de las habilidades COGNITIVAS, tenemos:

- estrategias y procesos cognitivos
 - pensamiento crítico
 - resolución de problemas
 - análisis
 - razonamiento
 - interpretación
 - toma de decisiones
 - aprendizaje adaptativo
 - funciones ejecutivas
- creatividad
 - inventiva
 - innovación

Habilidades transferibles

Por otra parte, tenemos las habilidades intrapersonales:

- apertura intelectual
 - adaptabilidad
 - responsabilidad social y personal
 - aprendizaje continuo
 - curiosidad e interés intelectual
- ética de trabajo/autoconciencia
 - iniciativa
 - autogestión
 - responsabilidad
 - perseverancia
 - productividad
 - metacognición
 - ética
 - integridad
- motivación intrínseca
 - autoevaluación
 - autorrefuerzo
 - propósito vital

Y finalmente, las habilidades interpersonales que trabajamos son:

- trabajo en equipo y colaboración
 - comunicación
 - colaboración
 - modelo Agile
 - cooperación
 - habilidades relacionales
- liderazgo
 - responsabilidad
 - comunicación asertiva
 - autoimagen

Educación integral

La creencia de que los videojuegos son perjudiciales para la salud de los jóvenes también se está desvaneciendo. Hay pruebas de que los juegos mejoran el comportamiento, la asistencia a clase y los niveles de concentración de los alumnos, y pueden mejorar los tiempos de reacción, potenciar la lectura, la comunicación y las habilidades de trabajo en equipo. Por no hablar de que son una actividad recreativa divertida que permite a la gente desconectar y divertirse.

En nuestro Erdkinder tenemos actividades complementarias al curriculum de Pearson, adaptadas a las necesidades de cada alumno, y que incluyen cuidado del jardín, del huerto, reparación y mantenimiento de instalaciones eléctricas, de fontanería y textiles, cocina, meditación, calistenia, senderismo, etc.

La educación cultural es muy importante también, y se instruye mediante charlas de expertos, cinefórum, visitas a museos y recitales de poesía y literarios, taller de escritura y artes tanto clásicas como urbanas (pintura, escultura, tattoo, graffiti, diseño digital, etc.)

Vea más abajo el apartado "*Erdkinder*"

Salidas profesionales

Una vez que los alumnos de BTEC Esports completan sus cualificaciones, hay muchas oportunidades para progresar. Gracias a la acreditación de la Asociación Británica de Esports, los empleadores de todo el sector reconocen la cualificación y apoyan la entrada en una amplia gama de puestos en la industria del entretenimiento digital, como jugadores de esports, entrenadores de equipos, analistas de datos, fotógrafos, periodistas especializados, y mucho más.

Al igual que todas las cualificaciones BTEC, las nuevas cualificaciones de esports también atraen puntos UCAS Tariff y son reconocidas por los proveedores de educación superior como el cumplimiento de los requisitos de entrada para los cursos relacionados. Los alumnos pueden acceder a programas de grado como BA (Hons) en Esports, Gestión de Eventos o Medios de Comunicación.

Salidas profesionales

Los jóvenes aficionados a los videojuegos son enérgicos, apasionados y llenos de ambición. Montessori British, Pearson Edexcel y British Esports se han comprometido a darles la oportunidad de convertir su pasión por los juegos online en una profesión aprovechando la apasionante industria de los deportes electrónicos y ofreciéndoles una plataforma para expresarse y desarrollar sus habilidades al mismo tiempo. Los salarios en esta industria pueden ir desde los 20.000 y los 300.000 euros anuales para jugadores de equipo, entrenadores, hasta varios millones para las estrellas. Como gestor de eventos o creador de contenidos, los sueldos pueden variar, aparte de los patrocinios, en torno a 100.000 euros anuales.

Con un Pearson Edexcel BTEC Level 3 diploma en Esports las posibles carreras profesionales son:

- **Jugador profesional de Esports:** para competir en torneos y eventos de Esports y ganar dinero y reconocimiento.
- **Entrenador de Esports:** Un entrenador de Esports trabaja con jugadores individuales o equipos para mejorar su rendimiento y ayudarlos a alcanzar sus objetivos.
- **Administrador de torneos y eventos:** Un administrador de torneos y eventos de Esports será responsable de planificar, organizar y ejecutar eventos como torneos y competiciones.
- **Comentarista de Esports:** Un comentarista de Esports es alguien que proporciona comentarios y análisis en tiempo real sobre los juegos y eventos de Esports para el público (broadcaster)
- **Creador de contenido de Esports:** Los creadores de contenido de Esports producen videos, transmisiones en vivo, publicaciones en redes sociales y otros tipos de contenido para mantener a los seguidores informados y entretenidos.
- **Marketing y promoción de Esports:** Como especialista en marketing y promoción de Esports, se trabaja para promover equipos, jugadores y eventos de Esports a través de estrategias de publicidad y marketing.
- **Diseñador de juegos de Esports:** Como diseñador de juegos de Esports, hay toda una industria millonaria de desarrollo de juegos de Esports y de las herramientas necesarias para competir en ellos.

Es importante tener en cuenta que esta lista no es exhaustiva y hay muchas otras carreras relacionadas con los Esports que se pueden considerar. Además, el diploma en ESports también ayuda a adquirir habilidades que se pueden aplicar a otras áreas de la industria de los videojuegos o incluso a campos totalmente distintos (Ver "Habilidades transferibles")

Asignaturas

Algunas de las asignaturas que estudiarás en el Edexcel Pearson BTEC level 3 de ESports son:

- Introducción a los deportes electrónicos.
- Teoría de los juegos y mecánicas de juego.
- Desarrollo de juegos.
- Organización de eventos de deportes electrónicos.
- Marketing y promoción de deportes electrónicos.
- Gestión de equipos y entrenamiento de deportes electrónicos.
- Streaming y producción de contenido de deportes electrónicos.
- Análisis de datos y estadísticas de deportes electrónicos.
- Aspectos legales y éticos de los deportes electrónicos.
- Empresa y emprendimiento en los esports
- Estrategias y análisis de esports
- Salud y bienestar para deportistas electrónicos
- Broadcasting y periodismo digital
- Nutrición y actividad física

Estas asignaturas, y otras optativas, pueden ayudar a los estudiantes a desarrollar habilidades y conocimientos en diferentes áreas del mundo de los deportes electrónicos y los juegos competitivos, y prepararlos para una carrera en este campo en constante crecimiento.

Homologación de estudios

El BTEC en Esports es una cualificación oficial británica de Nivel 3, equivalente a los A-levels(Bachillerato inglés). Para poder acceder a estudiar el BTEC en Esports, los estudiantes necesitan tener la titulación de Secundaria Española, o al menos cuatro o cinco iGCSE, incluyendo inglés y matemáticas.

La evaluación suele ser a través de una combinación de trabajos de curso y exámenes, con un enfoque en habilidades prácticas y trabajo por proyectos.

El programa es muy completo y se compone de varias unidades. Cada una cubre un aspecto diferente de la industria de los deportes electrónicos. Por ejemplo: "El negocio de los Esports", "Producción de Esports", "Diseño de juegos para Esports", "Entrenamiento y rendimiento en Esports"...

Una de las características clave del BTEC en Esports es su énfasis en las habilidades prácticas. Se espera que los estudiantes trabajen en proyectos y tareas que impliquen la creación real de contenido u organización de eventos, en lugar de solo estudiar teoría. Esto puede ser una excelente manera de construir un portafolio de trabajo que se pueda mostrar a posibles empleadores.



MONTESSORI BRITISH PEARSON EDEXCEL BRITISH ESPORTS ASSOCIATION

Sobre Montessori British

Montessori British es un centro educativo británico ubicado en Murcia, España, que ofrece programas innovadores y personalizados para estudiantes que enfocan la educación de una manera no convencional. Nuestros estudiantes típicos son nómadas digitales, familias que viajan por todo el mundo, deportistas, artistas, estudiantes de altas capacidades, homeschoolers y Worldschoollers.

Ofrecemos las mundialmente reconocidas cualificaciones de Pearson Edexcel (iGCSE, iA-Levels y BTECS) que se pueden preparar de forma independiente, como private candidates de nuestro centro oficial de exámenes, como online o en modalidad híbrida en nuestra Residencia Montessori (Erdkinder).

Nuestra metodología incluye herramientas de la Pedagogía Montessori, el modelo Agile, aprendizaje autodirigido, autoeducación, creatividad y mentalidad global. Queremos que nuestros estudiantes consigan todo lo que se propongan: ir a la Universidad, emprender sus propios negocios exitosos, seguir una carrera profesional o artística o trabajar para las mejores empresas del mundo.

Podemos ayudar a restablecer la confianza y la motivación por los estudios. Deslocalización geográfica, libertad cronológica, adaptación a los estilos cognitivos. Sabemos que cada estudiante es diferente y adaptaremos todo lo posible los elementos necesarios para obtener una titulación que le permita conseguir todo lo que se proponga.



Pearson Edexcel

Como centro autorizado por Pearson Edexcel tenemos varios niveles de estudios, que aunque consideramos independientes de la edad, tiene la equivalencia con el sistema español:

- iGCSE - preparamos cinco asignaturas para homologar la secundaria española, centrándonos en los contenidos más importantes para asegurar el máximo resultado en el mínimo tiempo posible. Lengua castellana, Inglés, Matemáticas, Geografía y Ciencias.
- iAlevels - preparamos para tener la equivalencia al Bachillerato y acceder a carreras universitarias en todo el mundo en las áreas de Psychology y Business. Para acceder a las Universidades españolas, es necesario homologar a través de Unedassis y dependiendo de los estudios, quizá hacer una prueba general de acceso desde el sistema británico (una selectividad simplificada) o una específica de la Universidad de elección.
- BTEC - el Business and Technology Education Council en eSports, que ampliaremos próximamente a otras disciplinas.





Programa Nomad (Online)

Nuestro programa Nomad permite viajar y moverse por todo el mundo manteniendo las relaciones escolares y el curriculum personalizado, sin tener que cambiar de colegio, compañeros, profesores, etc.

Poniendo al alumno en el centro, creemos en que el curriculum debe ser personalizado e independiente de la edad, el sexo, la ubicación, etc.

Las clases son telepresenciales, diarias, y permiten tener el mismo grupo de compañeros, profesores, seguimiento de avances, curriculum, etc. esté donde esté el alumno: viajando, en una residencia alejada del colegio, en nuestro Erdkinder... Sin problemas!



Erdkinder (Residencia Montessori)

Erdkinder es un término alemán que se refiere a una educación basada en la naturaleza y la vida real, que se enfoca en las necesidades reales de los adolescentes. Significa "Niños de la tierra" y Montessori lo eligió para el programa de Secundaria por la idea de trabajar produciendo, con las manos, con el trabajo efectivo y real.

Nuestro Erdkinder es un programa de educación secundaria que se centra en la educación práctica y en la naturaleza, y se lleva a cabo en un ambiente al aire libre, en nuestro impresionante jardín botánico.

Entre las razones por las que sabemos que el programa Erdkinder es el complemento perfecto a las formaciones académicas y profesionales que ofrecemos, están:

- **Desarrollo de habilidades prácticas:** Se adquieren habilidades prácticas que son importantes en la vida real, como la agricultura, la cocina, la carpintería, la jardinería, la mecánica, la electricidad, etc. Estas habilidades pueden ayudar a ser más independientes y autosuficientes.
- **Fomento de la responsabilidad:** Todo se orienta a ser responsables de su propio aprendizaje y de su propio bienestar. El programa brinda la oportunidad de tomar decisiones y asumir responsabilidades que son fundamentales para el propio crecimiento y desarrollo.
- **Desarrollo social:** Los estudiantes trabajan en equipo y aprenden a colaborar con otros en la realización de proyectos. También aprenden a respetar y cuidar el medioambiente y los recursos naturales, lo que les ayuda a desarrollar una conciencia social y ambiental, y a encontrar su propósito vital y orientarse a todos los niveles: profesional y personal.
- **Aprendizaje práctico y significativo:** La base es aprender haciendo y experimentando. El programa se enfoca en la experiencia práctica y en el aprendizaje significativo, lo que significa que los adolescentes aprenden de una manera que tiene sentido para ellos y que pueden aplicar a su vida cotidiana.
- **Desarrollo emocional:** La libertad responsable implica una mayor confianza en sí mismos. Nuestros estudiantes también aprenden a manejar el estrés y la ansiedad, y a desarrollar una mayor capacidad para hacer frente a los desafíos y problemas de la vida.



Modelo híbrido

Disponemos de lecciones online en horario de mañana y tarde, según el programa, entre 1 y 5 lecciones diarias (en bloques de unos 45 minutos). Nuestros profesores están entrenados para conseguir el aprendizaje significativo en los estudiantes.

Los estudiantes se implican en proyectos interesantes y con un propósito muy determinado, pueden avanzar por su cuenta pero no tienen deberes ni exámenes como parte central de la evaluación.

El lenguaje de instrucción es el inglés en la mayoría de programas, pero también podemos integrar el castellano (base del BTEC de eSports) y una plataforma multilingüe.



BACHILLERATO EN ESPORTS



MONTESSORI BRITISH



WWW.MONTESSORIBRITISH.COM